

Les activitats de Scrum

Sprint Retrospective

Per a què serveix?

- Per a debatre entre Scrum Master i tècnics sobre el curs del Sprint
- Revisar incidents i bloquejos
- Per a cercar i aplicar solucions i accions de millora
- Per ressaltar els èxits

Quin és el seu TimeBox?

Un màxim de 3h per a Sprints de 4 setmanes

Qui és responsable?

El Scrum Master

Qui ha d'assistir?

Els developers, el Scrum Master i el Product Owner si és convidat

Què ha de passar després?

Descans, refactoring, aprenentatge i preparació per a l'sprint següent

Les activitats de Scrum

Sprint Retrospective

Organització

El Sprint Retrospective té l'objectiu de **trobar ítems de millora** tant sobre el producte que s'està construint, com per al procés de construcció, les litúrgies de Scrum i les persones individualment.

El Scrum Master basa l'anàlisi en funció dels problemes i impediments que ha anat recopilant de forma constant durant els Sprints anteriors.

Els explica a l'equip i fa propostes de millora. El Product Owner pot ser convidat si es detecten millores que afecten tasques de la seva responsabilitat.

Es fa una selecció de les millores més prementòries i més viables. I l'equip es compromet a dur-les a terme.

Sovint les millores ocupen temps, i, per tant, poden convertir-se en històries d'usuari per al Sprint següent

Les activitats de Scrum

Sprint Retrospective

Accions a considerar en una retrospectiva

Hi ha múltiples activitats que poden dur-se a terme en una retrospectiva ([aquí](#) alguns exemples). Però en general com a Scrum Masters hem de cuidar:

1. Celebrar els èxits
2. Analitzar allò que ha ocorregut durant el sprint
3. Cuidar que l'equip participi i doni feedback
4. Cercar solucions i aspectes de millora en equip
5. Analitzar la feina futura (el sprint següent) i veure com podem aplicar algunes millores
6. Seleccionar les millores més clares i més votades per l'equip
7. Aplicar com a història almenys una millora en el següent sprint