

Las actividades de Scrum

Sprint Retrospective

¿Para qué sirve?

- Para debatir entre Scrum Master y técnicos sobre el curso del Sprint
- Revisar incidentes y bloqueos
- Para hallar y aplicar soluciones y acciones de mejora
- Par resaltar los éxitos

¿Cuál es su TimeBox?

Un máximo de 3h para Sprints de 4 semanas

¿Quién es responsable?

El Scrum Master

¿Quién debe asistir?

Los técnicos, el Scrum Master y el Product Owner si es invitado

¿Qué debe pasar después?

Descanso, refactoring, aprendizaje y preparación para el sprint siguiente

Las actividades de Scrum

Sprint Retrospective

Organización

La Sprint Retrospective tiene el objetivo de **hallar ítems de mejora** tanto sobre el producto que se está construyendo, cómo el proceso de construcción, las liturgias de Scrum y las personas individualmente.

El Scrum Master basa el análisis en función de los problemas e impedimentos que ha ido recopilando de forma constante durante los Sprints anteriores.

Los explica al equipo y hace propuestas de mejora. El Product Owner puede ser invitado si se detectan mejoras que afecten tareas de su responsabilidad.

Se hace una selección de las mejoras más urgentes y más viables. Y el equipo se compromete a llevarlas a cabo.

A menudo las mejoras ocupan tiempo, y, por tanto, pueden convertirse en historias de usuario para al Sprint siguiente

Las actividades de Scrum

Sprint Retrospective

Acciones a considerar en una retrospectiva

Hay múltiples actividades que pueden llevarse a cabo en una retrospectiva ([aquí](#) algunos ejemplos). Pero en general, como Scrum Masters hemos de cuidar:

1. Celebrar los éxitos
2. Analizar lo que ha ocurrido durante el sprint
3. Cuidar que el equipo participe de feedback
4. Hallar soluciones y aspectos de mejora en equipo
5. Analizar el trabajo futuro (el sprint siguiente) y ver cómo pueden aplicarse algunas mejoras
6. Seleccionar las mejoras más claras y más votadas por el equipo
7. Aplicar cómo historia al menos una mejora en el siguiente sprint