



c [À]

Scrum a equipos

Introducción

© 2024, CalaixÀgil

Índice de contenidos

- Origen y objetivos de Scrum
- Valores ágiles
- Scrum es Transparencia, Inspección y Adaptación
- Los roles de Scrum
- Las herramientas de Scrum
- Las actividades de Scrum

Scrum a equipos

Origen y objetivos de Scrum



Scrum a equipos

Origen y objetivos de Scrum

Origen de Scrum

1986



Hirotaka Takeuchi y Ikujiro Nonaka realizan un estudio sobre el fomento de la eficiencia, el talento y la auto-organización

[The new new product development game](#)

1995



Ken Schwaber y Jeff Sutherland realizan una adaptación del trabajo de Takeuchi y Nonaka para el mundo de las TIC

[The Scrum guide](#)

2001



Aparece el Agile Manifesto y es firmado por figuras representativas del mundo de las TIC

agilemanifesto.org

Scrum a equipos

Origen y objetivos de Scrum

Objetivos ágiles

Individuos e interacciones por encima de
procesos y herramientas

Producto que funciona por encima de
documentación exhaustiva

Colaboración con el cliente por encima de
negociación de contratos

Respuesta al cambio por encima de
ceñirse a una planificación

Objetivos ágiles

Individuos e interacciones por encima de procesos y herramientas

Comunicación

Producto que funciona por encima de documentación exhaustiva

Resultados

Colaboración con el cliente por encima de negociación de contratos

Acuerdo

Respuesta al cambio por encima de ceñirse a una planificación

Adaptación

Scrum a equipos

Valores ágiles



Scrum a equipos

Valores ágiles

Compromiso

Enfoque

Receptividad ante los cambios

Respeto

Coraje

Scrum a equipos

Valores ágiles



Hazlo o no lo hagas. Pero no lo intentes

Implicación: Encargo + reactividad + grupo + recompensa
Compromiso: Implicación + responsabilidad compartida + proactividad

El compromiso es habitual en equipos dirigidos. En equipos ágiles hemos de cuidar y fomentar el compromiso

Compromiso

Enfoque

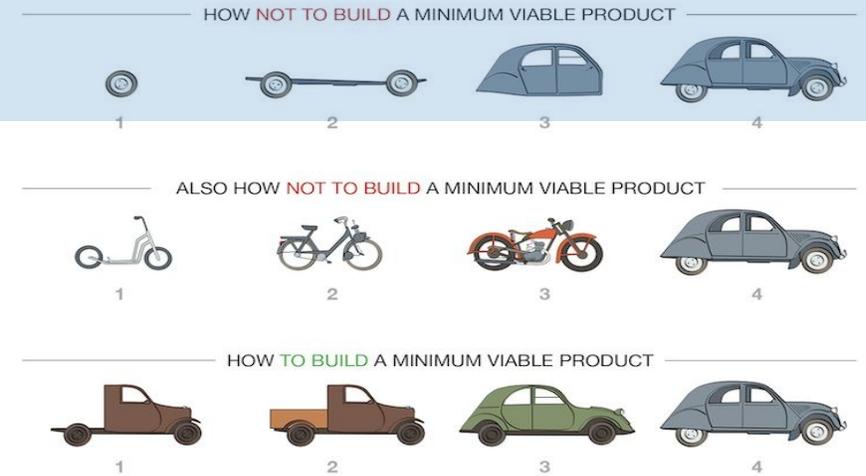
Receptividad ante los cambios

Respeto

Coraje

Scrum a equipos

Valores ágiles



Céntrate en el valor de las cosas

No intentes resolver todo el problema en 6 meses. Dame algo de valor en 15 días. MVP

Los equipos ágiles buscan de forma constante entregar porciones de producto que, por encima de todo, resuelvan pequeñas necesidades del negocio

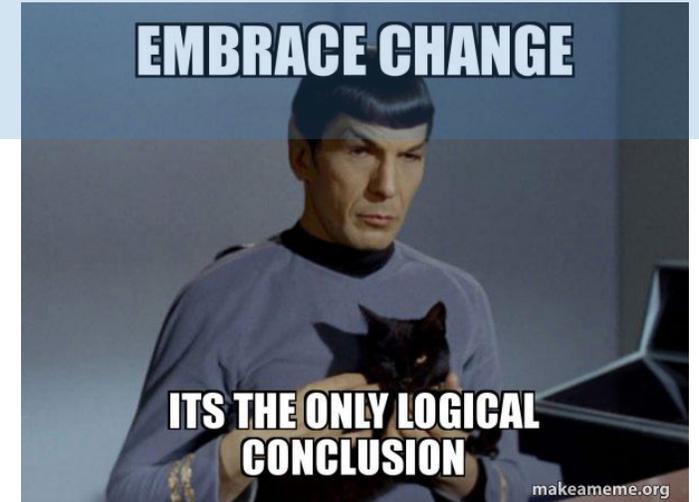
Compromiso

Enfoque

Receptividad ante los cambios

Respeto

Coraje



Receptividad si. Trauma no.

El cambio es mas trabajo en el backlog
El cambio es bienvenido. Forma parte de negocios dinámicos que evolucionan y mejoran.

El cambio no debe generar trauma. Para ello:

1. No debe afectar a la auto-organización
2. No debe afectar a los objetivos a corto plazo

Compromiso

Enfoque

Receptividad ante los cambios

Respeto

Coraje

Scrum a equipos

Valores ágiles



Con tu trabajo demuestras el respeto hacia tus compañeros y la organización

Calidad en el trabajo. Criterios de aceptación
Voluntad de compartir. Voluntad de equipo
Visión total del proceso. Definition of Done (DoD)
Buenas prácticas
Empatía

Compromiso

Enfoque

Receptividad ante los cambios

Respeto

Coraje

Scrum a equipos

Valores ágiles



No pierdas la voluntad de querer mejorar las cosas

Fomenta la cultura de equipo y cuida su autoorganización

Fomenta la transparencia

Cede el control por facilitación y orientación

No tengas miedo al error

No busques culpables

Compromiso

Enfoque

Receptividad ante los cambios

Respeto

Coraje

Scrum a equipos

Scrum es Transparencia, Inspección y Adaptación



Scrum a equipos

Scrum es Transparencia, Inspección y Adaptación

La transparencia, la inspección y la adaptación son los 3 pilares fundamentales de la teoría de control de procesos empíricos (empirismo). Scrum es la aplicación práctica del empirismo. Y todas sus actividades, roles y herramientas están influenciados por esta filosofía.

El empirismo dice dos cosas fundamentales:

El conocimiento proviene de la experiencia, y de tomar decisiones basadas en lo que se ha observado

Control de los acontecimientos futuros.
Horizonte de previsión

Scrum a equipos

Scrum es Transparencia, Inspección y Adaptación

La información debe fluir

El equipo debe conocer aquello que afecta su trabajo
Debe hablarse el mismo idioma

Transparencia

Inspección

Adaptación

Scrum a equipos

Scrum es Transparencia, Inspección y Adaptación

Comprobar “el norte”

El proceso de trabajo debe proponer momentos en el tiempo donde el equipo muestra sus avances y corrige el rumbo

Ciclo iterativo
Revisión

Transparencia

Inspección

Adaptación

Scrum a equipos

Scrum es Transparencia, Inspección y Adaptación

Mejorar de forma constante

El proceso de trabajo debe proponer momentos en el tiempo donde el equipo puede centrarse en la mejora del proceso, las herramientas o las personas

Retrospectiva

Transparencia

Inspección

Adaptación

Scrum a equipos

Los roles de Scrum



Scrum a equipos

Los roles de Scrum



Scrum a equipos

Los roles de Scrum

Stakeholders

Interesados en el producto

No únicamente usuarios. Grupos tecnológicos. Marca. Legal, etc
Proporcionan la información necesaria para comprender la necesidad

Dan aceptación y se comprometen al uso del producto

Responsables de los criterios de aceptación

Scrum Master

Enfocado a la calidad, buenas prácticas y cumplimiento del marco de trabajo

Orientador y facilitador

Propone, promueve y potencia mejoras sobre el proceso y sobre el equipo

Explicar Scrum de forma incansable

Product Owner

Dueño del producto. Toma las decisiones sobre el alcance y la prioridad de cada elemento del producto

Mantiene el producto backlog y el portfolio

Da soporte al equipo técnico para asegurar la comprensión de la necesidad

Developers

Están auto-organizados. Son flexibles y multidisciplinares.

Se aseguran de la excelencia técnica del producto

Aplican las normas, buenas prácticas y conocen el DoD

Se aseguran de cumplir los criterios de aceptación y el objetivo del sprint

Es un equipo: Colaboran en un objetivo común

Scrum a equipos

Las herramientas de Scrum



Historia de usuario

Product Backlog

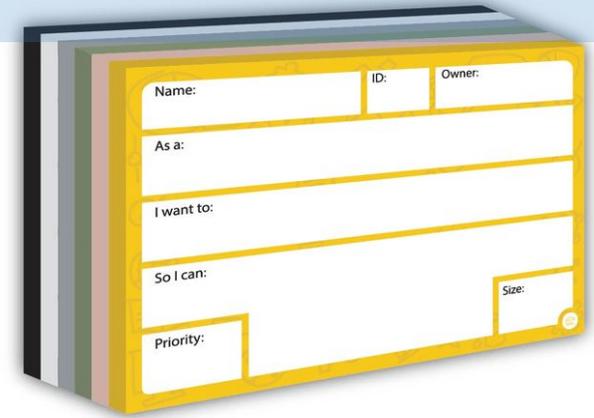
Sprint Backlog

Scrum Board

Lista de incidentes y bloqueos

Scrum a equipos

Las herramientas de Scrum



Definir un elemento de producto MVP

La historia de usuario se caracteriza por definir una característica del producto que, por si misma, resuelve una pequeña necesidad del usuario final

Centrada en “el qué” y no en “el como”
En el idioma del negocio

Historia de usuario

Product Backlog

Sprint Backlog

Scrum Board

Lista de incidentes y bloqueos

La única lista de necesidades que define el producto

El Product Backlog es la lista completa de necesidades, que deben ejecutarse en el proyecto. Escritas en formato “historia de usuario” y con el nivel de detalle según su prioridad.

Bajo el control del Product Owner, quien determina la priorización de cada elemento y se asegura que estos estén DoR

Historia de usuario

Product Backlog

Sprint Backlog

Scrum Board

Lista de incidentes y bloqueos

La única lista que nos importa en un Sprint

El Sprint Backlog es el subconjunto del Product Backlog con la lista de elementos que responden a la meta del sprint (sprint goal) consensuada con el Product Owner y que persigue la obtención de una entrega MVP

Solo los ítems DoR pueden formar parte del Sprint
Los Developers son los únicos responsables del Sprint backlog, de que este tenga la dimensión adecuada

Historia de usuario

Product Backlog

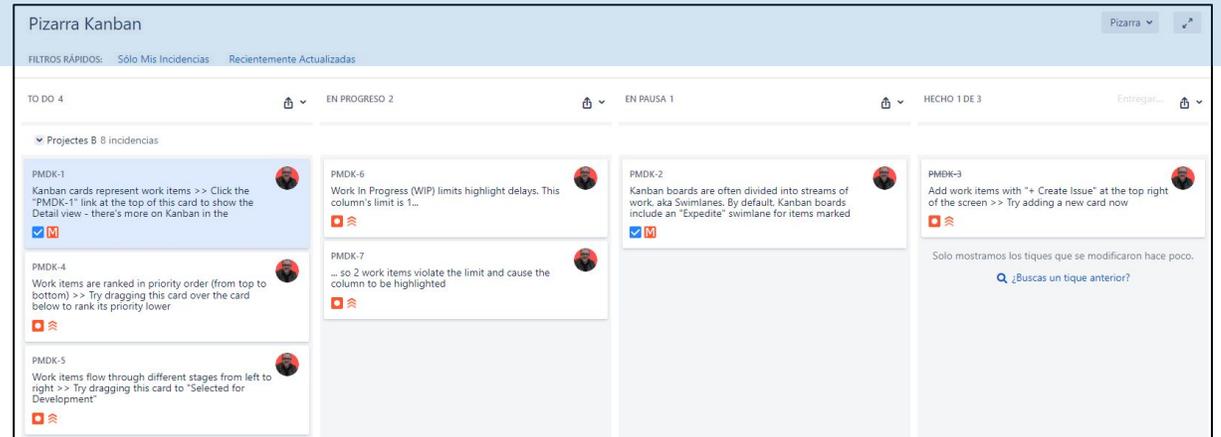
Sprint Backlog

Scrum Board

Lista de incidentes y bloqueos

Scrum a equipos

Las herramientas de Scrum



La forma más eficiente de comunicarnos

Los técnicos son los responsables del tablero. De que éste esté al día y que el equipo sea capaz de comprender la situación del Sprint en tiempo real.

Las tareas avanzan por el tablero siguiendo un flujo conocido por el equipo. Los problemas y los bloqueos se visualizan en el tablero y ayuda al equipo a hallar soluciones

Historia de usuario

Product Backlog

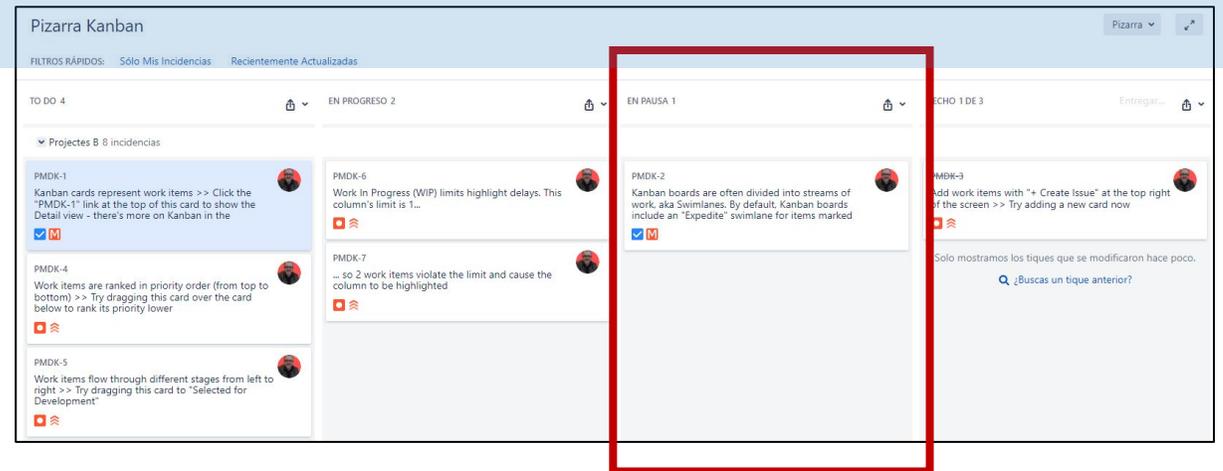
Sprint Backlog

Scrum Board

Lista de incidentes y bloqueos

Scrum a equipos

Las herramientas de Scrum



Un ejemplo de facilitación y orientación

El Scrum Master toma nota de los elementos que el equipo no puede resolver. Y busca soluciones para que el propio equipo u otros participantes puedan resolver el bloqueo

Historia de usuario

Product Backlog

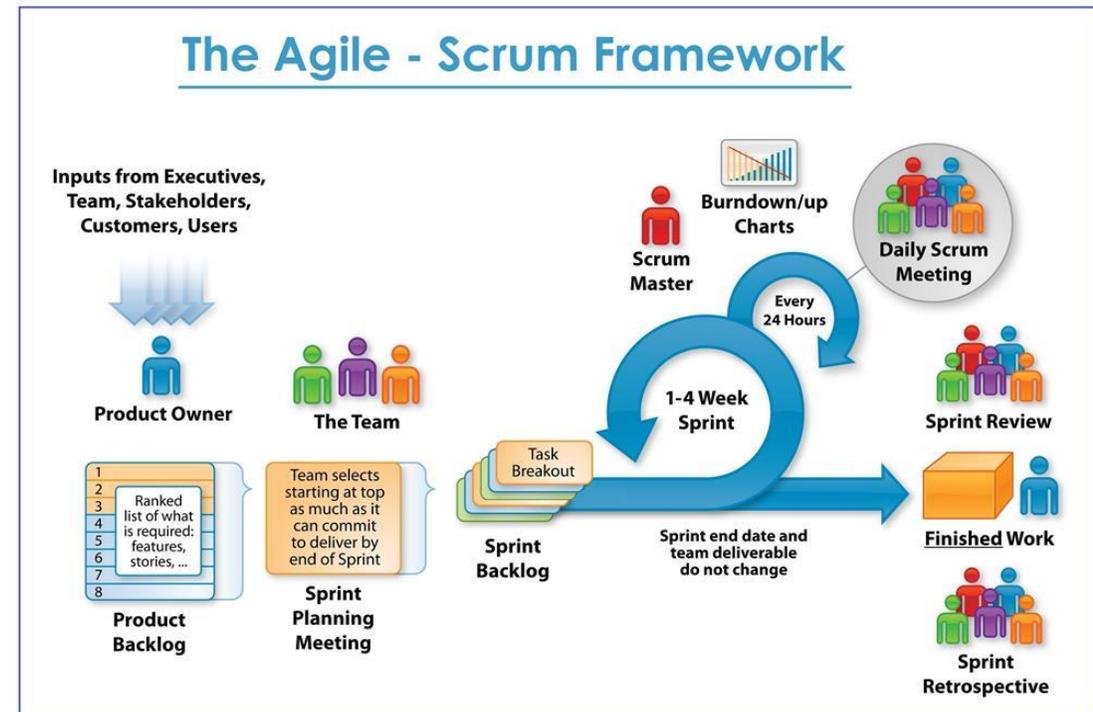
Sprint Backlog

Scrum Board

Lista de incidentes y bloqueos

Scrum a equipos

Las actividades de Scrum



Scrum a equipos

Las actividades de Scrum

Sprint

Sprint Planning

La daily

Sprint Review

La Refinement

La Retrospective

Scrum a equipos

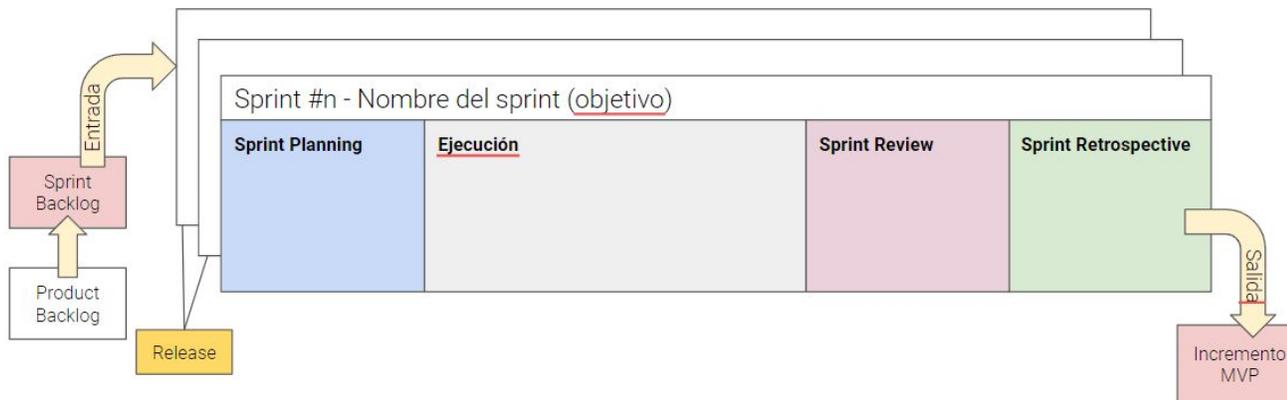
Las actividades de Scrum

El Sprint aglutina y da sentido al marco de trabajo Scrum

El Sprint comporta una orientación del trabajo en ciclos iterativos, imprescindible en agilidad.

El Sprint encapsula el resto de actividades de Scrum

El sprint marca el tiempo disponible para hacer realidad el objetivo del sprint



Sprint

Sprint Planning

La daily

Sprint Review

La Refinement

La Retrospective

Scrum a equipos

Las actividades de Scrum

Planifica solo aquello que harás a corto plazo

El Sprint Planning es una de las reuniones más importantes del marco de trabajo. Consiste en un diálogo del equipo para:

1. Acordar un objetivo del Sprint que aporte valor a la organización (MVP)
2. Seleccionar las tareas más relevantes que dan cumplimiento a ese objetivo
3. Pesar las tareas y crear el Scrum Board
4. Asegurar la completa comprensión de lo que quiere hacerse (DoR)

Sprint

Sprint Planning

La daily

Sprint Review

La Refinement

La Retrospective

Scrum a equipos

Las actividades de Scrum

Solo hablando podemos entendernos

Los técnicos no trabajamos de forma aislada. No trabajamos a encargo. No esperamos dirección. Trabajamos en equipo. Mi tarea es la tarea del equipo. Mi objetivo es el objetivo del equipo

Las Daily nos dan la oportunidad de compartir nuestro estado con los compañeros. Explicar lo que estamos haciendo. Lo que vamos a hacer, y los problemas o impedimentos que tenemos.

Máximo 15 minutos. Todos hablan.

Sprint

Sprint Planning

La daily

Sprint Review

La Refinement

La Retrospective

Scrum a equipos

Las actividades de Scrum

Solo mostrando el producto hecho estamos seguros de que hacemos lo que se espera

Las Review tienen el objetivo de entregar el MVP conseguido en el Sprint. El objetivo de esto es doble:

1. Dar producto
2. Obtener feedback

Los receptores del producto se comprometen al uso del mismo, aunque el producto no esté finalizado.

Sprint

Sprint Planning

La daily

Sprint Review

La Refinement

La Retrospective

Scrum a equipos

Las actividades de Scrum

Un Sprint no es solo planificación, review y retrospectiva

- Colaborar con el negocio en la comprensión de la necesidad
- Tratar problemas que aparecen
- Hacer seguimiento de los riesgos
- Estimar tareas
- Preparar el trabajo futuro

Sprint

Sprint Planning

La daily

Sprint Review

La Refinement

La Retrospective

Scrum a equipos

Las actividades de Scrum

Mejorar debe ser parte de nuestro quehacer diario

El Scrum Master y el equipo toman nota de:

- Como ha ido la Review
- Como se ha desarrollado el trabajo durante el sprint
- Como se han resuelto los problemas, incidentes o bloqueos

Con esta información, el Scrum Master lidera una reunión con el único objetivo de hallar aspectos de mejora que puedan implementarse en los siguientes Sprints

Sprint

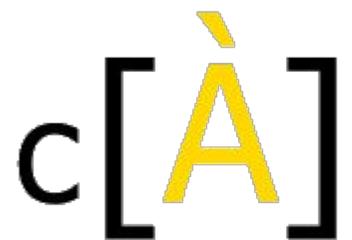
Sprint Planning

La daily

Sprint Review

La Refinement

La Retrospective



© 2024, calaixÀgil.com
Josep Lluís Monte Galiano
ilmoga@gmail.com